**Sprint Planning**

En la planificación de Sprint definimos qué entregar en el spr¡¡int 1 y cómo se va a conseguir ese trabajo.

1. Product Owner presenta al team Scrum las historias de usuario que se desarrollarán en el sprint 1.

|  |  |
| --- | --- |
| Número | Historia de Usuario |
| E3 - H1 | Como administrador necesito agregar, eliminar y modificar los distintos cursos del establecimiento educacional. |
| E3 - H2 | Como administrador necesito agregar, eliminar y modificar las distintas asignaturas del establecimiento educacional. |
| E3 - H3 | Como administrador necesito agregar, eliminar y modificar los distintos alumnos del establecimiento educacional. |
| E3 - H4 | Como administrador necesito agregar, eliminar y modificar los distintos profesores del establecimiento educacional. |

1. El team scrum define la prioridad de las historias de usuario para comenzar con el desarrollo del entregable, obteniendo el backlog sprint 1.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| HU | E3 - H2 | E3 - H1 | E3 - H3 | E3 - H4 |
| Prioridad | 4 | 1 | 2 | 3 |

**Backlog Sprint 1**

|  |  |
| --- | --- |
| Número | Historia de Usuario |
| E3 - H1 | Como administrador necesito agregar, eliminar y modificar los distintos cursos del establecimiento educacional. |
| E3 - H3 | Como administrador necesito agregar, eliminar y modificar los distintos alumnos del establecimiento educacional. |
| E3 - H4 | Como administrador necesito agregar, eliminar y modificar los distintos profesores del establecimiento educacional. |
| E3 - H2 | Como administrador necesito agregar, eliminar y modificar las distintas asignaturas del establecimiento educacional. |

1. El team scrum define el esfuerzo de realizar las tareas de las historias de usuario utilizando como patrón la historia de usuario 8. El valor asignado a cada historia de usuario se obtiene de la técnica planning poker.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Historia** | **Valor** | **Esfuerzo** | **Horas** |
| E3 - H1 | 8 | 1.6 veces mayor a crear la H04 | 22,5 |
| E3 - H3 | 5 | es igual a crear la H04 | 22,5 |
| E3 - H4 | 5 | es igual a crear la H03 | 22,5 |
| E3 - H2 | 21 | 4.2 veces mayor a crear la H2 | 22,5 |